

# PEARL

## Presse-Information

### [PEARL Virtual-Reality-Brille VRB60.3D für Smartphones \(4" bis 6"\)](#)

#### **Atemberaubend realistisch: Spannende virtuelle Welten in 3D erleben!**

Virtual Reality für das Smartphone - das geht jetzt ganz einfach: In Kombination mit diesem Headset wird das Smartphone zum Head-Mounted Display.

Inspiriert vom neuen, innovativen Trend von Google Cardboard & Oculus Rift: Dieses [Headset](#) von [PEARL](#) macht das Smartphone fit für 3D!

Atemberaubende Flugsimulationen, virtuelle Reisen mit Google Earth sowie vielfältige Videos auf dem YouTube-Kanal 3D Side by Side stehen in FullHD zu Verfügung. Über 100 Virtual-Reality-Apps stehen zur Verfügung und der Markt wächst weiter! Jetzt lässt sich alles hautnah und hochrealistisch in 3D erleben!

Doch man kann nicht nur miterleben, sondern auch aktiv steuern: Mit dem G-Sensor und dem Gyroskop des Smartphones werden die Kopfbewegungen direkt auf das Display des Smartphone übertragen. Man sieht in alle Himmelsrichtungen der virtuellen Umgebung und taucht vollständig in neue Welten ein.

In Kombination mit einem Bluetooth-Controller lassen sich mit dem Headset auch die spannendsten Games zocken und das ganz frei im Raum ohne lästige Kabel!

Noch mehr Tragekomfort: Die weiche Polsterung am Rahmen liegt angenehm leicht auf Stirn, Nasenbein und Schläfen auf.

Auch bei actionreichen Achterbahnsimulationen ist der sichere Halt gewährleistet: Der weitenverstellbare Kopfgurt hält das Headset rutschfest an seinem Platz.

Hier gibt es mehr Informationen zur Virtual-Reality-Brille: <http://www.pearl.de/vr/>

- Virtual-Reality-Headset für Smartphones mit 4" bis 6": z. B. Samsung Galaxy S3/S4/5, iPhone 6/6 Plus
- Kompatibel zu allen Cardboard-Apps und Millionen 3D-Side-by-Side-Videos
- **Vollständiges Eintauchen** in virtuelle Welten
- **Echtes 3D-Feeling:** Videos, Games, Fotoshows etc. in 3D
- Headtracker: Steuerung allein über Kopfbewegungen
- Großer Erfassungswinkel: 110°
- Ähnliches Seherlebnis wie bei 200" IMAX-Filmen
- Kopfgurt zur Befestigung am Hinterkopf
- Hoher Tragekomfort: weicher Rahmen aus Schaumstoff
- Über 100 Virtual-Reality-Apps bei Google Play und App Store
- Smartphone benötigt ein integriertes Gyroskop und einen Beschleunigungssensor (G-Sensor)
- **Maße:** 17 x 10 x 13 cm, ultraleichte 230 g
- VR-Brille aus Kunststoff inkl. dt. Anleitung

PEARL.GmbH, PEARL-Str. 1-3, 79426 Buggingen  
Dr. Eyla Hassenpflug (DW -404) - Heiko Loy (DW - 417)  
Telefon +49 7631 360-0 (Zentrale), E-Mail: [presse@pearl.de](mailto:presse@pearl.de)

# Presse-Information

- **Empfehlungen für VR-Apps (Android):**
- **Maze 3D:** Eine Kugel durch Labyrinth steuern und Sie Items einsammeln. Ein Controller wird benötigt.
- **Dive Zombie:** 3D-Grusel-Game mit Schock-Faktor, auch ohne Controller
- 
- **Empfehlungen für VR-Apps (iOS):**
- **Sugar Cubes! 3D Stereograph:** Bunte 3D-Würfel mit einer Kanone sprengen (ab iOS 3.2)
- **Panereo VR:** 3D-Video-Player, auch für Panorama-Videos (ab iOS 5.0)
- **The Height:** Eine atemberaubende Entdeckungsreise durch futuristische Architekturen (ab iOS 4.0)

**Preis: 19,90 EUR** statt empfohlenem Herstellerpreis von 49,90 EUR

Bestell-Nr. ZX-1523

**Produktlink:** <http://www.pearl.de/a-ZX1523-1051.shtml>

## Bilderlinks:

[http://www.pearl.de/Presse/ZX-1523\\_1\\_PEARL\\_Virtual-Reality-Brille\\_fuer\\_Smartphones.jpg](http://www.pearl.de/Presse/ZX-1523_1_PEARL_Virtual-Reality-Brille_fuer_Smartphones.jpg)

[http://www.pearl.de/Presse/ZX-1523\\_2\\_PEARL\\_Virtual-Reality-Brille\\_fuer\\_Smartphones.jpg](http://www.pearl.de/Presse/ZX-1523_2_PEARL_Virtual-Reality-Brille_fuer_Smartphones.jpg)

[http://www.pearl.de/Presse/ZX-1523\\_3\\_PEARL\\_Virtual-Reality-Brille\\_fuer\\_Smartphones.jpg](http://www.pearl.de/Presse/ZX-1523_3_PEARL_Virtual-Reality-Brille_fuer_Smartphones.jpg)

[http://www.pearl.de/Presse/ZX-1523\\_4\\_PEARL\\_Virtual-Reality-Brille\\_fuer\\_Smartphones.jpg](http://www.pearl.de/Presse/ZX-1523_4_PEARL_Virtual-Reality-Brille_fuer_Smartphones.jpg)

[http://www.pearl.de/Presse/ZX-1523\\_5\\_PEARL\\_Virtual-Reality-Brille\\_fuer\\_Smartphones.jpg](http://www.pearl.de/Presse/ZX-1523_5_PEARL_Virtual-Reality-Brille_fuer_Smartphones.jpg)

## PEARL bei Twitter:

<https://twitter.com/PEARLGmbH>

## PEARL auf Facebook:

<https://www.facebook.com/Pearl.GmbH>

PEARL auf Google+: <https://plus.google.com/+pearl>

Unsere Pressemitteilungen finden Sie hier: <http://bit.ly/PEARL-Pressfach>

PEARL-Logo zum Download: <http://bit.ly/PEARL-Logo>

**Bezugsquelle:** PEARL.GmbH, PEARL-Str. 1-3, 79426 Buggingen, Tel. 0180/ 555 82, [www.pearl.de](http://www.pearl.de)