

Programm Digital Learning Campus Lernort Lübeck zum Start der Erprobungsphase am 16. Juli 2024 im Übergangshaus

- **16.07.2024 Digital Learning Campus Lernort Lübeck - Technische Hochschule Lübeck, 11:00-16:00 Uhr, Prof. Dr. Isabella Beyer:**
Eintauchen in Welt der 360°-Wissenschaftskuppel, z.B. Flug zum Mond mit dem Spaceshuttle
- **16.07.2024 Digital Learning Campus Lernort Lübeck - Technische Hochschule Lübeck, 11:00-16:00 Uhr, Anna Prell:**
Mobile Roboter-Box: Experimente mit dem Roboterarm
- **16.07.2024, 11:00 -16:00 Uhr Digital Learning Campus Lernort Lübeck - Offener Kanal Lübeck, Kerstin Wehrmann:**
Mediaproduction - verschiedene Medienformate zum Mitmachen z.B. Trickfilme erstellen
- **16.07., 11:00 -16:00 Uhr Digital Learning Campus Lernort Lübeck - UKSH Akademie zusammen mit dem Offenen Kanal Lübeck, Ansgar Büter-Menke, Kerstin Wehrmann:**
VR-Erlebniswelt - Pflegerische und medizinische Räume mit VR-Brillen erkunden (z.B. OP-Saal, Rettungswagen)
- **16.07.2024, 13:30 – 18:00 Uhr Digital Learning Campus Lernort Lübeck - Musikhochschule Lübeck, Prof. Nicola L. Hein:**
Elektronischer Instrumentenbau und Künstliche Intelligenz. Einblick in den Bau von elektronischen Instrumenten und die Arbeit mit Mensch-Maschine Interaktion und KI. Anwendung mit Arduino/Bela/MaxMSP/Ableton Live.
- **16.07.2024, 13:00 – 18:00 Uhr Digital Learning Campus Lernort Lübeck - Musikhochschule Lübeck, Dr. Louis Goldford:**
„Klangspatialisation und Immersion“. Einblick in die Arbeit mit der Verräumlichung von Klang in elektroakustischer Musik mit Max/MSP und anderer Software
- **16.07.2024, 13:00 – 18:00 Uhr Digital Learning Campus Lernort Lübeck - Musikhochschule Lübeck, Fabian Bade:**
Mensch-Maschine-Songwriting-Bootcamp. ChatGPT ist in aller Munde. Aber auch Text-to-Sound-Tools erlauben inzwischen einfache Mensch-Maschine-Interaktion beim Songwriting. Probieren Sie unter Anleitung das »Prompten« eines Songs!

Verbundpartner*innen des Digital Learning Campus Lübeck



Gefördert durch:

