

Pressemitteilung ZUR SOFORTIGEN VERÖFFENTLICHUNG

Indiegame-Blockbuster Terraria kommt auf die Konsolen

Milton Keynes, UK und Burglengenfeld, Deutschland – 11. September 2012 – Der internationale Videogames-Publisher 505 Games bringt das PC-Phänomen Terraria auf die Konsolen, via Xbox LIVE® Arcade für das Xbox 360® Videogame- und Entertainmentsystem von Microsoft und das PlayStation® Network.

Terraria ist ein offenes side-scrolling Action-Adventure und wurde 2011 von Andrew Spinks' Relogic Studio für den PC entwickelt. Der Schwerpunkt des Titels liegt auf der Erkundung und handwerklichen Nutzung der riesigen, dynamischen Welten. Medien wie Fans waren und sind gleichermaßen begeistert – seit Veröffentlichung haben sich bereits 1,6 Millionen Terraria-Spieler in ihre ganz eigenen Abenteuer gestürzt.

Mit einer Unmenge an Materialien und sammelbaren Objekten ist Terraria mehr als ein reines Block-Building Game. Die individuelle Spielerfahrung des Einzelnen wird nur durch die eigene Vorstellungskraft limitiert, die Welt liegt buchstäblich in den Händen der Spieler, deren Aufgabe es ist, eben diese zu formen und zu entdecken.

"Das so genannte Block-Building Genre hat die Welt im Sturm erobert und dabei hat besonders Terraria durch den speziellen Fokus auf Abenteuer und Entdeckung eine enorme Menge an Fans begeistern können." sagt Tim Woodley, Head of Global Brand bei 505 Games. "Wir freuen uns darauf, diesen tollen Spielspaß künftig einer völlig neuen Konsolenspieler-Zielgruppe anzubieten und können es kaum erwarten, dass auch die bisherigen Terraria-Fans all die neuen Inhalte und Möglichkeiten für sich entdecken.".

Andrew Spinks, Schöpfer von Terraria ergänzt "Ich bin begeistert und freue mich sehr, dass Terraria endlich auch auf Xbox 360 und PlayStation 3 spielbar sein wird! Zu sehen, wie rasant sich nach den einfachen Anfängen alles entwickelt hat, war ein richtiger Schock. Es war immer schon mein Traum, dass so viele Menschen wie möglich Terraria kennen und so sehr mögen wie ich – dies ist nun ein weiterer großer Schritt in diese Richtung! Es ist toll, mit 505 Games zu arbeiten und ich warte schon ungeduldig darauf, jedem die zusätzlichen Features zu zeigen, die 505 Games zu dieser neuen Edition von Terraria beigesteuert hat.".

Terraria, entwickelt von Engine Software, wird Anfang 2013 via Xbox LIVE Arcade und Playstation Network erhältlich sein.

Mehr Informationen hier facebook.com/terraria und hier twitter.com/terraria_logic oder hier www.terraria.org





###

Über 505 Games

505 Games ist ein globaler Videogames-Publisher, der Spiele für alle Altersgruppen auf allen führenden Konsolen- und Handheld-Systemen sowie mobilen Geräten und sozialen Netzwerken veröffentlicht. Zu den Produkt-Highlights von 505 Games zählen Spiele wie Zumba® Fitness, die Cooking Mama World Serie, Rugby World Cup 2011, Naughty Bear und IL2 Sturmovik: Birds of Prey.

505 Games mit Hauptsitz in Milton Keynes, Großbritannien, verfügt über internationale Niederlassungen in Los Angeles, Lyon, München/ Burglengenfeld, Mailand und Madrid sowie ein weites Netzwerk von Vertriebspartnern in Nordeuropa und Australien.

Weitere Informationen zu 505 Games sowie den aktuellen Veröffentlichungen finden Sie unter www.505games.com

Kinect, Xbox, Xbox 360 und Xbox Live sind entweder Marken oder eingetragene Marken der Microsoft-Unternehmensgruppe.

"PlayStation" ist ein eingetragenes Warenzeichen von Sony Computer Entertainment Inc.

Published by 505 Games. 505 Games and the 505 Games logo are registered trademarks of 505 Games s.r.l. All rights reserved.

Warenzeichen sind Eigentum der jeweiligen Inhaber Zur sofortigen Veröffentlichung Bei Abdruck Beleg erbeten

Weitere Informationen zu dieser Mitteilung:

Julia Kastenmeier PR Manager <u>jkastenmeier@505games.co.uk</u> +49 (0) 178 659 1150

505 Games GmbH

Brunnfeld 2-6 93133 Burglengenfeld Telefon: 09471/ 308879-2 www.505games.co.uk

